Android Developer · Kotlin Multiplatform

Михалев Александр



Локация:
Казахстан, Алматы · GMT+5

Гражданство:
Российская Федерация

Год рождения:
1994 (32 года)

Коммерческий опыт работы:
5 лет и 2 месяца

Работал как единственный Android-разработчик, так и в крупных командах — в том числе в международной компании с продуктом, набравшим миллионы загрузок. Помимо Android-разработки, в собственных проектах создавал backend на Go и сайты на Astro. Слежу за развитием технологий и использую AI-инструменты в работе.

Telegram | LinkedIn | GitHub | Хабр Карьера | amikhalev.dev@gmail.com

Собственные продукты

Разработка приложений и сервисов в рамках ТОО в Казахстане.

Android & KMP Developer

Magictools Apps

Сайт компании

октябрь 2025 — н.в.

Зарегистрировал ТОО, чтобы выпускать собственные продукты и проверять идеи. Опубликовал в Google Play два приложения — LinksBox и Feelbox, создал сайт Magictools Apps и backend для LinksBox. Самостоятельно прошёл цикл разработки приложения — от идеи до публикации.

При разработке backend использовал AI-чат, чтобы глубже разобраться в серверной части. Для остальных задач разработки использую OpenCode с OpenRouter.

В прототипе приложения для изучения английского интегрировал on-device AI-модели через ONNX. После тестирования остановил проект: качество диалогов и упражнений пока не соответствовало требованиям продуктового сценария.

Сайт Magictools Apps

Сайт-визитка для описания того, что представляет Magictools Apps.

Astro framework

Открыть сайт

LinksBox: Клиентское приложение (Android, Windows, Linux)

Кроссплатформенный менеджер ссылок и закладок с общей Kotlin Multiplatform-логикой, в том числе UI на Compose Multiplatform

Kotlin Multiplatform | Compose Multiplatform | Firebase Auth | Koin | Ktor

LinksBox в Google Play

LinksBox: Backend

Backend-сервис для клиентских приложений LinksBox. Обеспечивает серверное хранение ссылок и вход в десктопный клиент по QR-коду с подтверждением сессии в мобильном приложении.

Docker | Golang | PostgreSQL | Caddy | Firebase Auth | Migrate | Grafana | Prometheus

Feelbox: Android приложение

Приложение-дневник для работы с эмоциями в формате чатов, похожих на переписку в мессенджере.

Kotlin Multiplatform | Compose Multiplatform | Koin

Feelbox в Google Play

CommandsBox: Клиентское приложение (Windows, Linux, Android, IOS)

Небольшое приложение-песочница для экспериментов с новыми технологиями и архитектурными подходами. Планирую глубже изучить разработку под iOS; приложение уже запускал в эмуляторе iOS.

Kotlin Multiplatform | Compose Multiplatform | Koin

Репозиторий проекта

Опыт работы на компании

Суммарный опыт: 5 лет 2 месяца

Android Developer
FindMyKids

Сайт компании

июль 2023 — июль 2025

Сначала работал в команде «Продукта», затем перешёл в команду «Роста».

В команде «Продукта» разработал модуль авторизации и отдельные View-компоненты для функции блокировки приложений на устройстве ребёнка, а также переработал раздел интеграции с детскими часами.

В команде «Роста» реализовывал paywall'ы и доработки для продуктовых экспериментов и A/B-тестов: менял логику показа paywall'ов и интегрировал их в продуктовые сценарии. Также разрабатывал функциональность на Kotlin Multiplatform в модулях, используемых iOS-приложением.

Приложение FindMyKids

Основное продуктовое приложение

Kotlin | Kotlin Coroutines | Kotlin Multiplatform | Jetpack Compose | Koin | Room

Приложение FindMyKids в Google Play

Android Developer
ООО "Почтатех"

Сайт компании

сентябрь 2021 — март 2023

Работал в команде «Core» основного приложения. Разрабатывал новую функциональность и решал технические задачи, в том числе: переход на собственную систему логирования, контроль версий браузеров, используемых для авторизации через Custom Tabs, устранение зависимости от EventBus и переход на собственное решение.

По сравнению с предыдущим местом работы приобрёл опыт взаимодействия с большой командой разработчиков и специалистами разных направлений, а также работы с более масштабным многомодульным проектом с развитой инфраструктурой CI, тестов и автотестов.

Приложение "Почта России"

Основное продуктовое приложение

Kotlin | RxPM | Dagger 2 | RxJava 2

Приложение «Почта России» в Google Play

Android Developer
PizzaSushiWok

Сайт компании

июнь 2019 — февраль 2021

Развивал приложения, уделяя особое внимание стабильности и платёжным сценариям. Перевёл значительную часть кодовой базы с Java на Kotlin и устранил критические ошибки, благодаря чему уровень crash-free users во всех приложениях не опускался ниже 99,7%. Внедрил архитектуру MVVM: это ускорило разработку новых функций и упростило изменение существующих. Также переработал почти все экраны оплаты, повысив надёжность платёжного процесса и конверсию.

Приложение PSW

Главное приложение компании. Для оформления заказов по доставке еды клиентами.

Java | Kotlin | MVVM | Realm | Dagger 2 | RxJava 2

Приложение PSW в Google Play

Приложение PSW Courier

Главное курьерское приложение, меньше масштаб. В процессе выполнения задач было переписано чуть ли не полностью. Кроме того, была интеграция с SDK терминалами для приема оплаты у клиентов курьерами

Kotlin | RXJava2 | Dagger 2 | MVVM | Room | WebSocket

Приложение PSW Courier в Google Play

Приложение для внутреннего управления CRM

Приложение не публиковалось в Google Play, основное назначение: вывод таблиц, управление статусами аккаунтов, делалось с нуля

Kotlin | ViewBinding | Kotlin coroutines | Dagger 2

Время до старта карьеры в Android разработке

Учёба в университете и работа репетитором — до того, как вошел в сферу Android-разработки.



Школьный репетитор

Репетиторство

сентябрь 2017 — май 2019

Подрабатывал школьным репетитором и в свободное время изучал Java с основами Android-разработки, определил минимальный уровень областей знаний и осваивал их при помощи одногруппника-ментора и выполнял учебные проекты, предполагая что на первой работе буду единственным разработчиком в Android-направлении, как в итоге в будущем и получилось.

Приложение MegaQuiz

Самое первое приложение, значительная доработка идеи из книги «Android для профессионалов», но с совсем другой концепцией и не похоже на то, что было в книге. Изучал основы Android SDK, Dagger2, RxJava2 и MVP-архитектуру, которая в итоге превратилась в VIPER.

Java | MVP | Viper | Dagger 2 | RxJava 2 | Butterknife

Репозиторий MegaQuiz

Приложение MyPersonalTrainer

Изучал построение MVVM-архитектуры с DataBinding по рекомендации от Google и что самое главное - пробовал в разработке Kotlin

Kotlin | Architecture components | MVVM | Room | Dagger 2 | Retrofit | DataBinding

Репозиторий MyPersonalTrainer



Студент

МГТУ им. Н.Э. Баумана

Сайт

сентябрь 2011 — июль 2017

В вузе интересовался Android-смартфонами и кастомными прошивками, не по наслышке знаю, что такое CyanogenMod, ParanoidAndroid, MIUI. Во время написания диплома от друга узнал, как можно попытаться стать Android-разработчиком и что для этого нужно, поэтому разработал план, как им стать